

UN JUEGO PARA
DIAGNOSTICAR LA
PARTICIPACIÓN
CIUDADANA



DEJA TU HUELLA

PROGRAMA DE PARTICIPACIÓN CIUDADANA
DEL GOBIERNO DE SANTIAGO

Print & Play!



ORIENTACIONES GENERALES

Este juego está pensado para que participen de 4 a 8 personas.

Su objetivo es facilitar el diálogo y el intercambio de experiencias respecto a la participación ciudadana en las funciones y proyectos de las Municipalidades.

El juego cuenta con un **tablero** y una serie de materiales para interactuar con él. La persona que modera le irá indicando qué y cómo usar el material.

El juego se estructura en **cuatro momentos**. En cada momento, se hará una pregunta que deberá ser respondida en base a la **experiencia personal respecto del trabajo en el Municipio**.



La dinámica con las que se darán las respuestas irán variando en los momentos del juego, entre la selección de alternativas con fichas, a la escritura libre de algún concepto. Siga las indicaciones de la persona que facilita en cada momento.

La persona que facilita indicará cómo serán los turnos para fundamentar sus respuestas.

Trate que su exposición se ajuste a no más de **un minuto**, para favorecer que todas las y los participantes puedan presentar sus puntos de vista. Si tiene diferencias o acuerdos con lo presentado por otras personas, puede expresarlos, siempre con respeto y ajustándose en el tiempo dado por la persona que modera.

Este juego no busca construir consensos, sino establecer un **primer diagnóstico** de la participación en los procesos municipales, por lo que el diálogo se orientará más bien a levantar experiencias y valoraciones.

Primer momento: Conceptos

- Utilice las fichas de colores de formas iguales (dodecaedros) que le fueron entregadas al inicio del juego para marcar sus preferencias y responder a la pregunta.
- Si le parece necesario, escriba un nuevo concepto en una tarjeta en blanco y súmela al tablero.
- Espere su turno para comentar.

Segundo momento: Facilitadores y Obstáculos

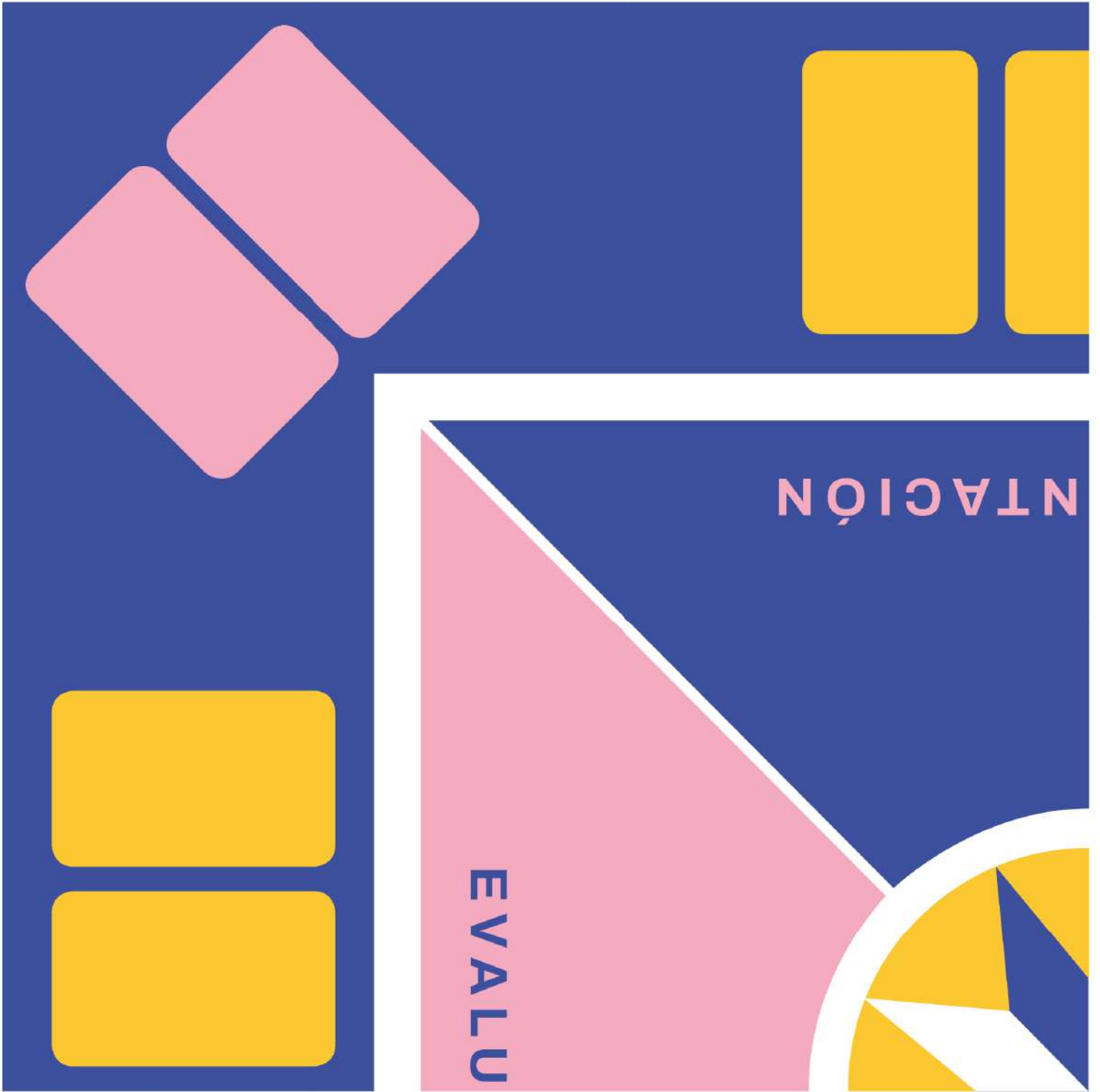
- Reciba las tarjetas (2), una para los facilitadores y otra para los obstáculos.
- Escriba un (1) facilitador y un (1) obstáculo, en cada una de las tarjetas correspondientes.
- Coloque sus tarjetas en el tablero sobre la fase de la política con la que usted las relaciona.
- Espere su turno para compartir su experiencia.

Tercer momento: Actores

- Reciba su tarjeta.
- Escriba solo un (1) actor (grupo, asociación, organización o institución) la tarjeta.
- No muestre su tarjeta.
- Entregue su tarjeta a quien está facilitando la actividad.
- Pida la palabra para poder compartir sus estrategias de trabajo.

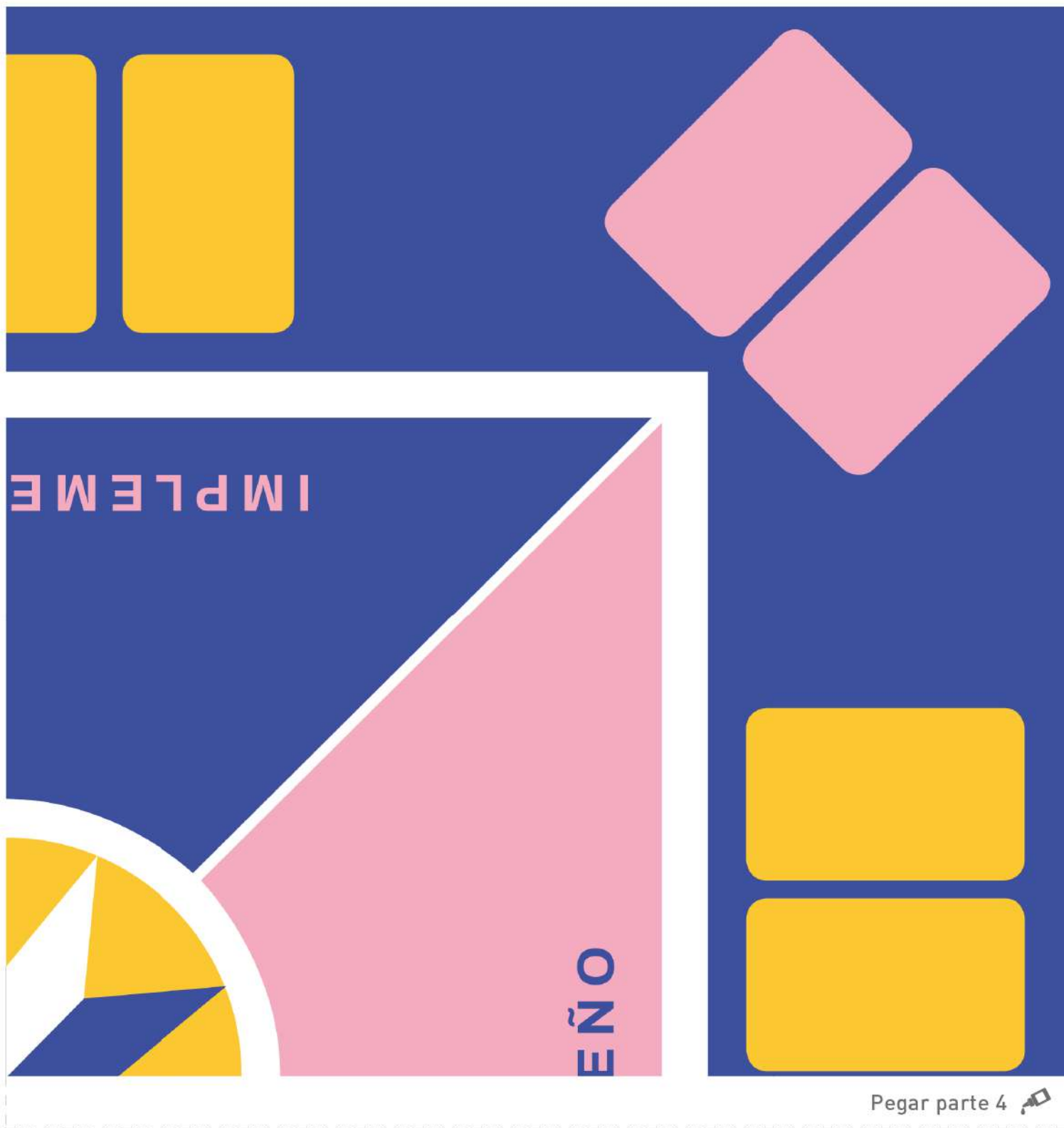
Cuarto momento: Expectativas

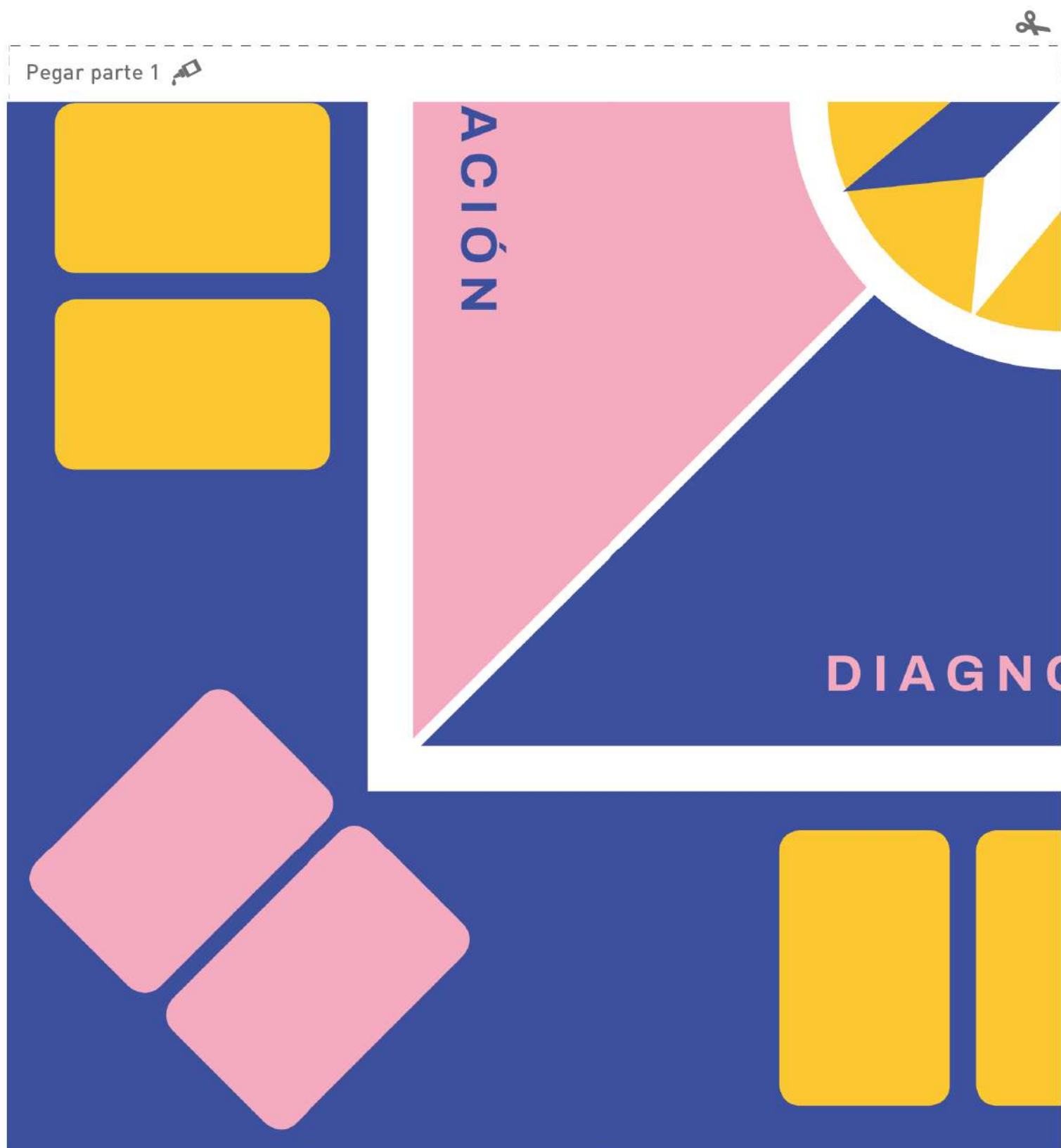
- Expresé su expectativa
- Coloque su rombo de color que le fue entregado al inicio del juego sobre la figura central del tablero.



pegar parte 2









Pegar parte 3

